

# ZERO55



## ZO RACEN WIJ BIJ ZERO55

Iedereen wil zo snel mogelijk racen! Maar de veiligheid van alle rijders op de baan staat natuurlijk op 1.


Daarom hanteren onze medewerkers onderstaand schema en bijbehorende regels om te bepalen hoe hard je bij ons kunt rijden.

### JEUGDHEATS (T/M 12 JAAR)

sneller dan 52.50 sec.  extra snelheid

sneller dan 48.50 sec.  nog meer snelheid

### VOLWASSENHEATS

sneller dan 44.50 sec.  extra snelheid

sneller dan 41.50 sec.  nog meer snelheid

*Er kan alleen meer snelheid worden meegegeven als de rondetijd van de snelste en langzaamste rijder niet meer dan 3 seconden afwijken.*

### LET OP:

- De 1e ronde rijden we op gepaste snelheid om de baan te leren kennen en de banden op te warmen
- De tijd van de heat gaat pas in als je de eerste keer de finishlijn passeert
- Als alle karts bij een onveilige situatie worden stilgezet gaat de verloren tijd niet van de tijd van je heat af
- Het is verboden om te botsen, gebeurt dit met opzet dan beëindigen we voor jou de heat
- Voor kinderen t/m 12 zijn er jeugdheats. Volwassenen mogen meerijden in deze heats, maar gaan wel op de kinderstand om het veilig te houden.
- Voor jouw veiligheid zetten we in uitzonderlijke situaties de snelheid terug.

# ZERO55



## SO RACEN WIR BEI ZERO55

Jeder möchte möglichst schnell racen! Doch die Sicherheit aller Fahrer auf der Bahn steht an erster Stelle.

Darum berücksichtigen unsere Mitarbeiter das nachfolgende Schema und die dazugehörigen Regeln, um herauszufinden, wie schnell du bei uns fahren darfst.

### HEATS FÜR JUGENDLICHE (BIS 12 JAHRE)

Schneller als 52.50 Sek.  zusätzliche Geschwindigkeit

Schneller als 48.50 Sek.  noch mehr Geschwindigkeit

### HEATS FÜR ERWACHSENE

Schneller als 44.50 Sek.  zusätzliche Geschwindigkeit

Schneller als 41.50 Sek.  noch mehr Geschwindigkeit

*Noch mehr Geschwindigkeit ist nur dann möglich, wenn die Rundenzeit des schnellsten und langsamsten Fahrers nicht mehr als 3 Sekunden voneinander abweichen.*

### WICHTIGER HINWEIS:

- In der ersten Runde fahren wir mit angepasster Geschwindigkeit, um die Bahn kennenzulernen und die Reifen aufzuwärmen.
- Die Rundenzeit setzt erst dann ein, wenn du das erste Mal über die Ziellinie fährst.
- Wenn die Karts bei einer Gefahrensituation angehalten werden, wird die verlorene Zeit nicht von der Rundenzeit abgezogen.
- Rammen ist verboten und wer absichtlich einen Zusammenstoß verursacht, für den ist das Rennen damit beendet.
- Für Kinder bis 12 Jahre gibt es spezielle Heats für Jugendliche. Erwachsene dürfen bei diesen Heats mitfahren, aber nur mit den Einstellungen für Kinder, um die Sicherheit zu gewährleisten.
- Um deine Sicherheit nicht zu gefährden, kann die Geschwindigkeit in Ausnahmesituationen zurückgenommen werden.